
Reglementen Allround biljarttoernooi 2025

1. Het inschrijfgeld (à € 8,50) dient voor aanvang van de eerste partij voldaan te worden.
 2. Per partij wordt er aan de hand van het opgegeven moyenne en eventueel bekende toernooigemiddelde, een door de wedstrijdleiding vastgesteld aantal caramboles gespeeld in achtereenvolgens de spelsoorten libre, bandstoten en driebanden. De spelers worden er door de schrijver en arbiter op gewezen als zij over moeten gaan op de volgende spelsoort.
 3. Deelnemers dienen tenminste 15 minuten voor aanvang van de partij aanwezig te zijn. Bij afwezigheid van een deelnemer, zonder de organisatie hiervan vooraf op de hoogte te hebben gesteld, wordt de partij voor deze als verloren beschouwd en gaat de wel aanwezige tegenstander automatisch door naar de volgende ronde.
 4. Na het verrichten van de keuzetrekstoot hebben beide spelers recht op 2 minuten inspeeltijd.
 5. Arbitrage en schrijven van elke eerste partij van de avond wordt verzorgd door de organisatie.
 6. De winnaar van een partij zal de volgende partij tellen; de verliezer schrijft die partij. Mocht een speler zich niet bekwaam achten om te tellen of te schrijven, dan wordt dit door de organisatie gedaan.
 7. Spelers en supporters worden verzocht om zich niet met de arbitrage te bemoeien. De beslissing van de arbiter is bindend. Bij twijfel kan hij eventueel overleg plegen met de schrijver, maar dan nog is de arbiter degene die beslist.
 8. Bij gelijkspel beslist de acquitstoot "Best of Five". Komt daar een gelijke stand uit, dan wordt er net zo lang gestoten tot een van beide spelers 1 carambole meer heeft (met dien verstande dat de tweede speler recht heeft op een gelijkmakende beurt).
 9. De verliezersronde wordt gespeeld door de verliezers van de eerste ronde. De winnaars van deze verliezersronde gaan door naar de tweede ronde. Zo zal iedereen minimaal twee partijen spelen.
 10. Per ronde zullen, naast de winnaars, alleen beste-verliezers doorgaan wanneer dat nodig is om een veelvoud van 2 of 4 spelers in de volgende ronde te kunnen laten deelnemen. Dit met uitzondering van de finales uiteraard.
 11. De beste-verliezers worden bepaald door middel van een berekening die is gebaseerd op het percentage behaalde caramboles (van de verloren partij) min het aantal gespeelde beurten in die partij.
 12. Bij een gelijkspel is de verliezer (na acquitstoten) automatisch door naar de volgende ronde, mits er beste verliezers meegaan. Zijn er meer gelijkspelen dan er plaatsen voor de volgende ronde zijn, dan wordt de berekening van regel 11 toegepast.
 13. De wedstrijden worden bepaald door loting. Na iedere wedstrijdavond worden de deelnemers via e-mail op de hoogte gehouden van de uitslagen en de volgende te spelen partijen. Eventueel kunt u informeren bij café de Coehoorn (tel. 471028) wanneer u moet spelen. Programma, reglement en uitslagen zijn tevens te vinden op bommeltje.nl
 14. Voor aanvang van de vierde ronde kan het te maken aantal caramboles worden aangepast aan de hand van het in de eerste drie rondes behaalde gemiddelde. Het aantal te maken caramboles kan voor het lopende toernooi alleen naar boven worden bijgesteld (en met ten hoogste 1 interval).
 15. Mocht tijdens het toernooi blijken dat iemand zich met een significant te laag gemiddelde heeft ingeschreven, dan wordt het aantal te spelen caramboles daar zo snel als mogelijk op aangepast. Als dit samenvalt met de tussentijdse verhoging (na de 3e ronde), dan wordt de speler, indien van toepassing, extra verhoogd.
 16. Omdat verliespartijen een vertekend beeld kunnen geven voor het moyenne, zullen deze niet meegeteld worden bij de bepaling van het toernooimoyenne.
 17. In alle zaken, waarin dit reglement niet voorziet, beslist de toernooileiding, die in handen zal zijn van Peter van Bommel en Chiel van Haren. Over de uitslagen kan niet worden gereclameerd.
-